**תנועה במישור**

על מנת לתאר תנועה במישור, אנו זקוקים לשני צירים - ציר X, וציר Y.

הגדרה ראשונה: וקטור

כדי לבטא את מיקומו של וקטור במישור אנו צריכים שני נתונים. את מיקומו ביחס לציר ה-X, וגם את מיקומו ביחס לציר ה-Y. לאור מה שלמדנו נוכל לומר שהמיקום נתון על ידי וקטור שזנבו בראשית הצירים וראשו בנקודה שבה נמצא הגוף. וקטור המיקום מסומן בדרך כלל באות r.

מושג מס' 2: וקטור ההעתק

באותה דרך שבה הגדרנו העתק באורך קו ישר, נגדיר גם את ההעתק במישור. כלומר:

על ידי העברת אגפּים אנו יודעים ש:

כלומר, הוא וקטור המחבר את ראשו של לראשו של

על פי כללי הוקטורים בהצגה קארטזית, נוכל לומר ש:

וקטור המהירות הממוצעת:

בהתאמה להגדרות הקינמטיות נוכל לומר ש: